

## Inleiding

1. De kracht van een idee 9
2. Het belang van een idee 11
3. Een korte samenvatting van dit boek 14

### [i] Denken en ideeën

1. Het licht zien 17
2. Denken, verwonderen, bewonderen 19
3. De horzel 22
4. Abstractie 25
5. Concreetheid 27
6. Theorie en praktijk 29

### [ii] Een jachtpartij: bestuurlijke samenwerking

1. Casus. Discours ontwikkelen 33
2. Stadsontwikkeling versus milieubeheer 36
3. Dialectiek en retoriek 37
4. Regels ter ontwrichting 39
5. Crisis en catharsis 41
6. Een veelvoud aan perspectieven 43
7. De schijn van beelden 45
8. Op het spoor van de idee 48
9. Het begrip 'grens' 51
10. De prooi ontsnapt 54
11. Resultaatgarantie 57

### [iii] Nakaarten

1. Terugdenken 61
2. Ideeherinnering 63
3. Herkenning 66
4. Appèlbeseft 69
5. De jacht op zichzelf 70

### [iv] Nog een jachtpartij: strategieontwikkeling

1. Casus. Een nieuw beleidsplan 73
2. Een sessie op de hei. Feiten en kwestie 75
3. De emoties 78
4. Dialectiek 80
5. Idee of compromis 85
6. Hard werken aan begrip 87
7. Verschillende definities 91
8. Het onuitsprekelijke 97

[v] Het gevecht met de hond

1. Blaffen 106
2. Dollen 108
3. Gebeten worden 110
4. De wond inspecteren 112
5. Pluraliteit en identiteit 114
6. Ideeën van de rede 115
7. Beschaming 118
8. De minnaar 120
9. De taaimaker 122

Bijlage

1. De tetractys 129
2. De nabijheid van ideeën 133
3. De leer van de ideegetallen 136
4. Het kralenspel 139
5. Begripssplitsing 142
6. Soorten definities 145
7. Rafaëls School van *Athene* 148

Glossarium 150

Register van personen 161

Dankwoord 163

Noten 164